

Fiche de suivi personnelle

Maxime CHAMBREUIL
maxime.chambreuil@insa-rouen.fr

7 février 2003

1 Récapitulatifs des objectifs

Durant ses 2 premières semaines, je devais comprendre le fonctionnement, l'utilité et l'utilisation des Design Patterns en Java. Ceci dans le but de les expliquer aux autres membres de l'équipe et de pouvoir les utiliser par la suite.

2 Travail réalisé pendant la semaine

Pour cela, nous (Leila, Asterix et moi) avons fait une recherche de documentation sur Internet, à la bibliothèque de l'INSA et dans la salle ASI.

Je suis allé voir M. DELESTRE pour avoir son avis et ses conseils sur les Design Patterns. Il m'a conseillé la revue LOGIN ou M. Romain GUY explique tous les mois un Design Pattern. Cet étudiant d'IUT d'informatique se base sur le livre du "Gang Of Four". C'est pour cela que j'ai demandé à ce qu'on ait cet ouvrage à disposition.

Nous nous sommes ensuite répartis les design patterns et je me suis focalisé sur les patterns de structure.

3 Objectifs pour la semaine prochaine

L'objectif de la semaine prochaine est de finir la rédaction du livrable D1-4, sur les Design Patterns Java.